**Tipos de Dados em JavaScript.**

Em JavaScript, existem diversos tipos de dados que o programa pode manipular. Esses dados são classificados como primitivos, pois são básicos e de fácil compreensão. Vamos explorá-los:

**String:** É um tipo de dado formado por caracteres, podendo ser qualquer caractere. Para indicar que algo é uma string, usamos aspas simples ou duplas.

**Number:** Representa valores numéricos e é essencial para cálculos aritméticos e operações matemáticas em JavaScript.

**Boolean:** São dados simples que indicam se algo é verdadeiro (**true**) ou falso (**false**). São úteis para controle de fluxo e lógica em programas.

**Tipo Número**

Os números são essenciais em diversas áreas, como matemática, física e química. Em JavaScript, podemos usá-los para realizar cálculos, medições de tempo e obter médias.

javascript

Copy code

var num1 = 1; var num2 = 2; var soma = num1 + num2; // Resultado: 3

**Número Flutuante**

Em JavaScript, números com casas decimais são representados usando pontos em vez de vírgula.

javascript

Copy code

var numero1 = 2.5; // Correto var numero2 = 10 / 3; // Resultado: 3.333333

**Tipo String**

As strings contêm caracteres, como letras, números e símbolos especiais. Diferentemente dos números, as strings não podem ser usadas em operações aritméticas.

javascript

Copy code

var nome = "João";

var idade = '17';

var nickname = "Bolsonminion17";

var NomeIdade = nome + idade; // Resultado: "João17"

**Aspas Simples ou Duplas?**

Tanto as aspas simples quanto as duplas podem ser usadas para criar strings. No entanto, é importante usar aspas diferentes dentro da mesma string para evitar erros.

javascript

Copy code

// Forma Correta var frase = 'Embora ele seja estranho de primeiro momento, ele até que é bem "divertido", sabe?'; // Forma Errada var frase = 'Embora ele seja estranho, ele até que é 'legalzinho', sabe?';

**Tipo Booleano**

Os dados booleanos indicam se uma afirmação é verdadeira ou falsa, o que é útil para controle de fluxo e tomada de decisões em programas.

javascript

Copy code

var numero = 5; var Booleano1 = numero < 6; // true var Booleano2 = numero > 6; // false

Na variável **Booleano1**, a resposta é verdadeira, pois **numero** é menor que 6. Na **Booleano2**, a resposta é falsa, pois **numero** não é maior que 6.

**Extra**

Também existem os tipos de dados **null** e **undefined**. Estes são tipos de dados vazios, com uma diferença entre eles: o tipo de dado **null** atribui um valor vazio a uma variável, enquanto **undefined** representa um valor não especificado que está vazio.

javascript

Copy code

var vazio = null; // Variável vazia. var vazia; // Variável literalmente vazia.